



本市の文化施設の拠点として、郷土の歴史や文化を紹介する市立博物館（広見公園内）。この博物館の常設展示室が衣替えして、装いも新たに、四月六日から市民の皆さんのお目に見えします。そこで、展示替えの目的、ボイントなどを市内今泉にお住まいの主婦、池田洋子さんにレポートしていただきました。

博物館の常設展が変わります。オープンは4月6日

化にふれてみませんか

立体的な展示に

池田 初めまして。池田と申します。きょうは、博物館の常設展示室が展示替えをするということで、一体どのように変わるのが伺おうと思ってまいりました。

よろしくお願ひいたします。

風間（市立博物館長） こちらこそよろしくお願ひします。

池田 早速ですが、まず市立博物館の特色といったことから伺いたいと思いますが……。

風間 この博物館の特色は、第一に郷土の博物館であるということです。郷土の歴史、文化、民俗、産業などの成り立ちが、博物館へ来ればすべてわかります。次に、古代から現在まで、それぞれテーマを設けて展示をしてあるということです。そして、小・中学生の学習に役立つということですね。

池田 私の子供は上の子が現在小学校三年生なんですが、つい最近社会科の授業で地域のこと調べなければならないということになりました。そんなことも博物館へ来ればわかるわけですね。

風間 そうです。自分の目で見ながら学べるということです。

池田 さて、常設展示室が展示替えになるそうですが、その目的あるいは理由といったものをお聞かせください。

風間 通常、博物館の常設展は、五・六年で展示替えすることが適切だといわれています。当館は、開館以来、今年で六年目を迎え

ますので、展示替えの時期にきているということ。展示資料の追加や変更の必要ができることがあります。また、動きや音声による立体的な展示を取り入れることで、時代とともに社会的な要求が変わってきたことなどが理由です。

池田 今までには音声とか立体的な展示は少なかったわけですね。そうなると子供たちが今以上に興味をもって見るこができるんですね。

情景展示を取り入れ

池田 次に今までの常設展と比べて、ここが違うぞ、ここを見てほしいというような展示替えの目玉というと、どんなところでしょうか。

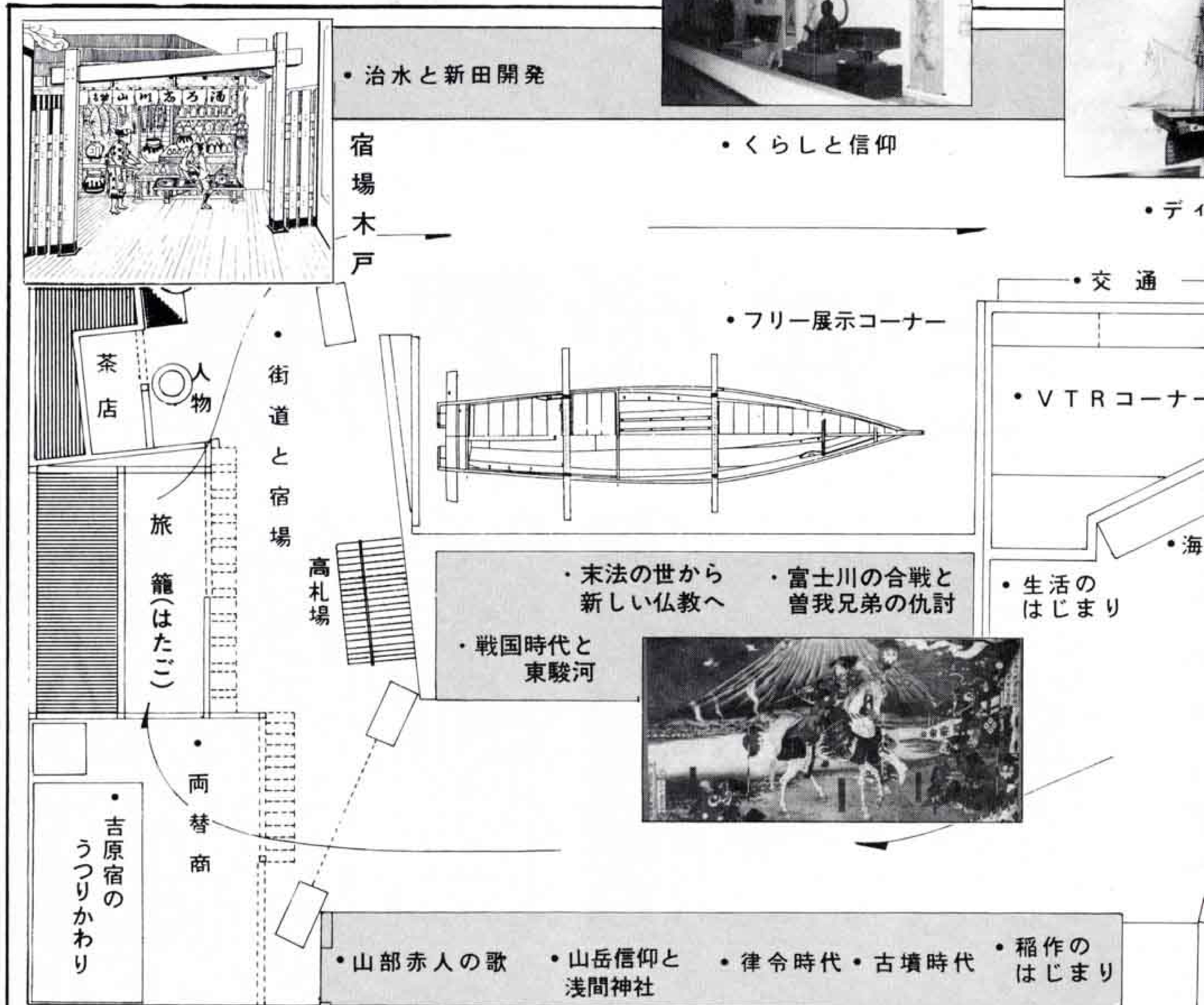
風間 ジオラマ、音声、模型などを多く取り入れて、今まで静的、平面的に見せていたものを動的、立体的に見てもらおうということです。

例え、天間沢のジオラマは照明や音声を使って解説します。また、街道と宿場のコナーでは、情景展示を取り入れ、昔の両替商、宿屋、茶





レポーター 池田洋子さん(今泉)



郷土の歴史と文

ないわけですが、その中の一部に設けたフリークーナーだけは時々変えて、いわばミニ版の特別展示とします。まず手初めに「海に生きる」というテーマで漁業関係の展示を考えています。

また、ビデオコーナーでは、郷土の歴史や博物館の案内などをわかりやすく説明します。それから最近話題となっているロシアの軍艦ディアナ号関係の資料も新たに展示します。

池田 音が出たり、模型があつたり、動きがあつて子供たちがすごく喜びそうですね。

また、私たちの生活に身近なものが展示されるなど、子供から大人までが、今まで以上に楽しめますね。

風間 ジオラマ、模型、視聴覚機器を多く取り入れましたので、よりわかりやすくなると思います。

また、床に敷物を敷きますので子供たちが少しぐらい走っても階下に響かないようになります。

池田 展示替えだけでなく、細かなところまで配慮をしているわけですね。

また、単に展示物を見てもうただけではなく、紙すき、陶芸、染色などを実際に自分で体験してもらう実演などにも力を入れていきます。

そのための施設を現在、博物館の北側に建設中です。

池田 四月六日の開館が待ち遠しいですね。

富士市の文化の拠点である博物館をみんなで育てていきたいと思います。

きょうは、いろいろと勉強させていただいて本当にありがとうございました。

池田 なるほど。そこへ入ると、その時代にタイムマシンで戻ったような感じになるわけですね。

本当に楽しそうです。

風間 それから新たにフリークーナーとビデオコーナーを設けます。

常設展示というとずっと変わらない風間 本当に楽しそうです。

親しめる博物館に

池田 さて、これから博物館、広見公園を含めてですが、将来、どのような博物館にしていきたいと思っています。

池田 なるほど。そこへ入ると、その時代にタイムマシンで戻ったような感じになるわけですね。

本当に楽しそうです。

風間 広見公園を私たちのふるさと村として位置づけ、ここへくれば郷土の歴史を初め、祖先の生活、先人たちが現在の富士市を築き上

博物館は、展示室改造のため四月五日まで休館

